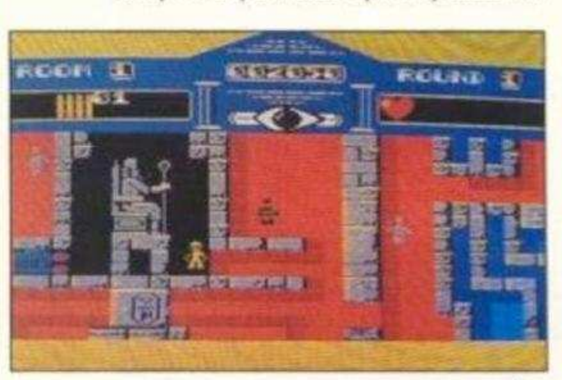

Micro NEWS
100 JEUX TESTÉS !
SPÉCIAL ÉTÉ
JEUX, ÉNIGMES, BD, CONCOURS...
CONSOLES
NINTENDO, NEC, SEGA, ATARI, GAME BOY
SONDAGE
GAGNEZ 100 LOGICIELS
ROMAN-PHOTO AVEC CARALI
N°23 JUILLET / AOUT 1989
M 2843 - 23 - 25,00 F
3792843025001 00230
Belgique : 145 FB - Suisse : 5,50 FS - Canada : $ 5,95

THE GAMES COLLECTION

Un best of... ou presque !

Eurosoft n'a jamais vraiment égalé les grosses productions japonaises et c'est normal : à moyens plus modestes, résultats plus modestes. Par ailleurs, les prix pratiqués par la société ont toujours été en rapport avec la qualité, preuve s'il en est de son honnêteté. Aujourd'hui Eurosoft bat même les Japonais en inventant le CDS (Compact Disc Séquentiel), une première historique sur MSX !

En sortant cette compilation, ce n'est plus de l'honnêteté mais carrément de la générosité dont fait preuve Eurosoft ! Jugez plutôt : 33 jeux pour le prix approximatif d'une cartouche ; sympa non ? De plus, il en existe trois versions : cassettes, disquettes et compact disc séquentiel, de quoi contenter tout un chacun. Bien qu'il ne soit pas aussi évolué que le CD-ROM, le CDS a l'avantage de fonctionner à partir de n'importe quel lecteur laser, qu'il soit portable ou de salon. En fait, il constitue un excellent compromis pour ceux qui ne possèdent



Pharoah's Revenge

pas de lecteur de disquettes. Qui plus est, les frimeurs de tout poil apprécieront certainement l'effet produit par le compact trônant au côté de leur micro...

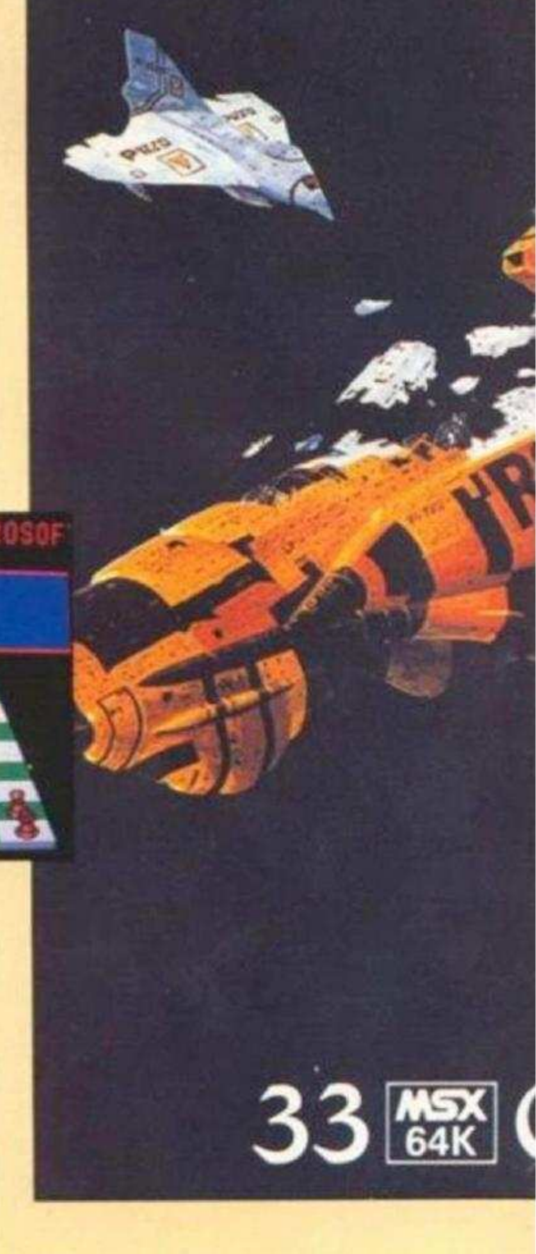
Je ne vais pas vous parler de chaque jeu, primo parce qu'il est impossible d'entrer dans le détail en quelques lignes, secundo parce qu'un bon nombre d'entre eux sont déjà connus, et tertio parce que vouloir tester d'un seul coup tant de jeux avec son petit joystick, c'est aussi démesuré qu'un gnome voulant achever un dragon en colère avec un couteau suisse...



Chessplayer MSX 2

The Games Collection est ce que l'on peut appeler un véritable best of, à la différence près que quelques inédits y figurent et que presque tous les jeux dits anciens ont subi un lifting pour l'occasion. Ces petits changements apportent parfois des améliorations, mais souvent certains détails qui donnaient tout leur charme aux jeux en question ont disparu. Il faut cependant reconnaitre que l'ensemble est plus "clean".

Eurosoft nous a habitué par le passé à de fréquentes digitalisations vocales. C'est chouette, c'est sympa, mais cela pose toujours un problème de place mémoire. Pour pallier cet handicap, nombre de ces digits ont été supprimées. A mon avis le soft auquel cela cause le plus de tort est **Search And Rescue**, un simulateur d'hélicoptère dans lequel vous aurez pour mission d'aller sauver des naufragés perdus en pleine mer. Ce jeu s'appelait à l'origine *North Sea Helicopter* et, dans la première version, un petit bonhomme apparaissait au bas de l'écran pour vous indiquer - en parlant - les coordonnées de votre mission (longitude et latitude). Désormais, elles s'affichent tout simplement en haut de l'écran, mais le jeu n'en reste pas moins génial : graphisme 3D "fil de fer" et pilotage à deux joysticks (ou un seul et le clavier).



Les grands classiques sont également présents : de *Donkey Kong* qui ici s'appelle **Kong** à *Q-Bert* devenu **Quebert**, en passant par **Chopper One**, sorte de *Zaxxon* amélioré qui vous permet d'accélérer comme un dingue. De bons vieux jeux qui se situent tous plus ou moins dans la moyenne.

Vous voulez un peu plus de détails ? Voici quelques exemples : **Vortex Raider** vous transporte dans l'espace et dans le futur

Collection©



Eagle Control

pour un duel contre votre ennemi favori (un voisin bruyant, un prof sadique et pourquoi pas un animateur de télé du mercredi soir...). Le principe est simple : vous tirez le plus possible en tâchant de vous protéger des balles qui vous sont destinées. Pour cela, des plates-formes disposées un peu partout sur l'écran vous servent à la fois de support et de bouclier. Archi-simple, mais efficace.

Pour les amateurs d'action/échelles, **Haunted House** demandera beaucoup de patience et de précision pour trouver l'unique chemin qui mène au bout des seize tableaux. Le lieu dans lequel vous évoluez est on ne peut plus hanté et ne manque pas de surprises. Dans le genre grimpette, on trouve également **Burger Hill** (ce Big Mac qui tue s'appelait auparavant *Mac Attack*).

Abordant un tout autre genre, **Playhouse Strip-Poker** vous permet de jouer avec une jeune femme qui n'hésitera pas à se déshabiller si elle perd. Le jeu est agréable à utiliser (presque aussi facilement qu'à la souris) et

CD sequential

Games



Playhouse Strip-Poker

les graphismes sont d'assez bonne qualité pour du MSX1. En somme, un véritable régal pour les yeux...





Il y aurait encore plein de choses à dire, mais passons plutôt aux meilleurs jeux de cette compilation : **Chessplayer** est un jeu d'échecs qui est proposé en deux versions : sur MSX1, la représentation de l'échiquier est très claire et les commandes se tapent au clavier. Quant à la version MSX2, elle est dotée d'une superbe représentation en 3D et tout se joue au joystick. Dans les deux cas, plusieurs options intéressantes sont au programme, comme le conseil de l'ordinateur (idéal pour apprendre à jouer) ou encore la liste des coups. Dans **Breaker-Breaker**, vous allez dévaliser une banque avec votre raquette et votre balle. Voici donc un casse-



Vortex Raider

briques assez original, puisque votre raquette se déplace partout sur l'écran et les différentes salles que vous devez visiter scrollent peu à peu. Cette version MSX1 a été re-carrossée pour l'occasion : le jeu est un peu plus réussi du point de vue des couleurs, un peu plus dur aussi, mais des mots de passe sont là pour vous aider. C'est lorsque j'ai chargé la version MSX2 - **Bank Buster** - que j'ai failli m'éclater les nerfs optiques tellement c'est beau ! Le principe reste le même, mais les graphismes sont d'une finesse à peine croyable. Le seul point noir : la raquette est trop lente et on ne peut pas utiliser la souris, ce qui est un comble sur MSX2.

Un autre joyau : **Eagle Control**, où l'on vous demande de trouver et de détruire les bases de terroristes se trouvant sur une île, en vous mettant aux commandes d'un porte-avions. Superbe et passionnant, rien n'a été supprimé de la version MSX2.

En conclusion, **The Games Collection** est un bon cocktail où tous les genres se retrouvent. Idéal si vous ne possédez que quelques jeux sur votre MSX, ou si vous voulez acquérir du même coup des classiques et des inédits. Le manuel fourni ne vous aidera pas beaucoup puisqu'il est très court... et malheureusement pas en français. Mais de toute façon, les jeux ne demandent pas, pour la plupart, beaucoup d'explications. Une chose est sûre, vous aurez de quoi passer des journées entières agrippé à votre micro...

Cassettes, disquettes et compact disc séquentiel Eurosoft pour MSX1 et 2.

Vincent Levet

THE DEEP



Mines à t'ibo'

Ça pourrait se passer en plein Golf Persique, ou peut-être aux abords d'une base sous-marine, peu importe, c'est un endroit où les fonds marins sont peuplés de bien étranges poissons aux nageoires d'acier, circulant par bancs entiers et dont les intentions sont visiblement guerrières.

Sur ces flots tourmentés, vous - le héros du jeu - pilotez un solide cuirassé prêt à tirer sur tout ce qui passe sous son ventre. Muni de nombreuses grenades sous-marines, vous allez tenter de détruire les sous-marins, les mines et les missiles qui croiseront votre route puis, en prenant bien soin de ne pas vous faire éclater la tête, vous allez ramasser tous les zoulis petits drapeaux qui flottent sur des bouées. Les drapeaux permettent d'avoir des bonus, sous forme d'hélicos. Parmi ces "bons points", certains vont permettre de faire un petit coup de ménage un peu plus rapide que de coutume dans le fond de l'eau, d'autres vous donneront de la vitesse. Les plus importants sont ceux qui vous transformeront en torpille pour aller récupérer des jetons perdus au fond de la mer. Grâce à eux, vous progresserez et parviendrez bientôt à la seconde étape du jeu. Il s'agit cette fois de dégommer un gros navire puis de détruire un immense sous-marin (ça, c'est pas du gâteau...). Enfin, vous tenterez de libérer des otages détenus dans une île.

Tout ceci est réalisé dans un pur style shoot'em up, avec des couleurs et un graphisme plutôt mignons, une animation correcte mais avec des trajectoires que vous apprendrez vite à identifier. Même si ça ne relève pas de l'exploit, The Deep est un excellent passe-temps, pas bien compliqué, mais vous aurez toujours des high-scores à améliorer...



Disquette US Gold pour C64. Egalement disponible sur ST, Amiga, CPC, Spectrum, PC et compatibles.

Laurence

TENSAI RABBIAN



Accroche toi au lapin

Les programmeurs japonais sont les maîtres incontestés de l'originalité, c'est bien connu. Les voici de retour avec un de leurs produits les plus fabuleux : Tensai Rabbian. Mais je me dois d'expliciter ce produit sans génie aux innombrables lecteurs de cet article .

Permettez-moi, chers amis, de vous mettre en garde : une fois de plus, le héros est particulièrement motivant ; il s'agit d'un lapin muni de godasses, un peu le genre Roger Rabbit, en plus moche. Ce pauvre animal est contraint de faire descendre quelques paquets d'un échafaudage à bateau ; évidemment, les méchants de service sont là, et bien là. Il y a aussi des échelles...

Que ceux qui pensent que ce n'est pas original aillent réviser les anciens numéros de Micro News ! Il faut descendre et non monter ! Restons sérieux, ce jeu est sauvé par une bonne dose de folie qui



n'exclut pas totalement la réflexion : la présentation est hilarante, les bonus nombreux et désopilants. Il fait marrer, et c'est son mérite principal. Le graphisme, simple mais réussi, la musique à faire pleurer de bonheur Chantal Goya, et l'animation, douce et précise, font de ce jeu une réussite mais, hélas, sans grande envergure. Regrettons donc une fois de plus que Tensai Rabbian utilise un squelette de jeu archi-connu, car rares sont les grands softs qui reprennent des schémas du passé sans en payer le prix.

Cartouche Toshiba pour MSX 1/2

L.M.

GROWTH

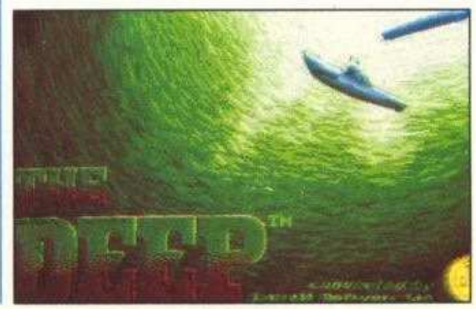


Attention cancer !

Si on vous disait que vous avez seulement quelques minutes pour guérir le cancer, vous trouveriez cette proposition complètement loufoque, n'est-ce pas ? Pourtant, c'est un peu le but de ce jeu qui demande au joueur d'annihiler la tumeur qui gagne le monde. A cet effet, vous disposez d'une arme installée à l'avant de votre vaisseau. Inutile de choisir le joystick des grands jours puisque c'est à la souris que vous tenterez de dégommer ces affreuses cellules. Pour atteindre le noyau de la tumeur, vous devez dégager un passage afin de permettre aux projectiles que vous utilisez de toucher le centre. Hélas, la maladie est souvent plus rapide que vous et dès qu'une cellule malade effleure l'un des quatre côtés de l'écran, vous perdez une vie (vous n'en possédez que trois au total). Pour mener à bien une partie, vous devez anéantir jusqu'à 25 tumeurs. Vous avez donc intérêt à être méthodique. Dès que deux tumeurs sont définitivement hors-service, vous devez en éliminer une autre petite avant de repartir pour une nouvelle série de deux. Plus on avance dans le jeu, plus la difficulté croît, mais avec une bonne maitrise on parvient à enchaîner les tableaux très rapidement. C'est d'ailleurs le point négatif du jeu. En effet, malgré la bonne qualité de la réalisation graphique, sonore, et l'inertie du vaisseau, Growth risque de lasser trop vite car tous les tableaux se ressemblent quant à la stratégie à appliquer. Disons pour conclure que c'est un jeu assez original mais un peu trop rengaine pour figurer dans les softs à trois joysticks. Tant pis.

Disquette Eclipse pour Atari ST.

Laurence



temps qu'à moi, c'est à dire une demi-heure, pour vous voir attribuer la ceinture de champion du Monde. Terminons sur quelques points amusants : la musique version Amiga est bien entendue plus sophistiquée que sur ST, alors que les bruitages, sont plus réalistes sur Atari. Pour les graphismes, alors là, bizarre, bizarre... Comment se fait-il que dans un mode commun aux deux machines, les



images Amiga soient mieux que celles du ST ? La palette des couleurs est plus étendue sur Amiga, mais les différences vont au-delà de cet aspect technique... Les éditeurs n'iraient tout de même pas jusqu'à privilégier les versions Amiga ?

Disquette EAS pour ST et Amiga.

B.D.

KALEIDOSCOPE SPECIAL

Eternelle mission

Encore un produit japonais de la famille des shoot'em up ! Si vos mains tremblottantes, votre joystick perclus de rhumatismes et votre MSX chéri ne sont pas dégoûtés par les jeux d'action, plongeons dans les entrailles perfides de ce soft.

Un scénario à faire pleurer un ermite assoiffé : tuer des aliens ! Ah, il faut tout de même récupérer sept pierres appelées Monolis ; celles-ci sont disséminées



sur les sept planètes que contient le jeu. Les décors, qui changent à chaque planète, ajoutent à la qualité, ils sont beaux et contribuent à l'ambiance générale.

Kaleidoscope Special se distingue d'autres jeux d'action par son atmosphère un peu oppressante, due en partie aux bruitages. Ce voile d'angoisse est entrecoupé de pauses, car des bases amies jalonnent les planètes. Dans ces bases, le joueur a la possibilité d'augmenter son niveau d'énergie, donc sa protection, et d'acheter de nouvelles armes avec les points récoltés par la destruction d'ennemis. Finalement, le joueur peut se *warper* sur une autre planète.

Ainsi ce soft alterne action et construction, et c'est peut-être là son intérêt principal. Techniquement, le graphisme est bon, le son résonne assez bien et l'animation pétille de précision. *Kaleidoscope Special* pourrait donc faire un excellent soft ; hélas, il ne doit convenir qu'aux fanas du genre, qui trouveront en lui un nouveau défi.

Cartouche Hot B pour MSX1/2

L.M.



AMIGA

PACMANIA - Grand Slam

Vies infinies bien sûr
2 FOR X = 320 TO 357 : READ Y : C = C+Y : POKE X,Y : NEXT
3 IFC = 3695 THEN POKE 157,128 : SYS 320 : MN=C+21
4 PRINT "DATA ERROR, Cong, comme on dit !"
5 DATA 32, 86, 245, 169, 81, 141, 202, 2, 169, 1, 141, 203, 2
6 DATA 96, 72, 77, 80, 169, 94, 141, 134, 5, 169, 1, 141, 135
7 DATA 5, 76, 0, 4, 169, 165, 141, 104, 111, 76, 0, 56





MSX

L'OISEAU DE FEU

Cela vous permettra d'aller à n'importe quel stage du jeu, voilà comment procéder :

Pendant le jeu appuyez sur F1, vous obtiendrez la pause. Alors appuyez deux fois sur EFE en laissant une pause entre les deux, vous pourrez écrire les codes pour aller au stage désiré ou avoir quelques facilités.

Pour aller au stage 1:
G9FFS2R1191D3FDLAHGMV
Monstre du stage 1 :
D4FZAYTJDE8UFMC2FTNJD

Pour aller au stage 2 :
JQIY363QIS4IAJGH7M1ZC
Monstre du stage 2 :
BDGN2HY7I1PE848KDJD9Z

Pour aller au stage 3 :
1LYPKAFCSZZ1ZJ12IN9Y6
Monstre du stage 3 :
JATG3HPQIS4IVLGHMP7ZT

Pour aller au stage 4 :
EA89BTKTEUAMA81ANAKR8
Monstre du stage 4 :
YSQC1VTQFER93Z4KDBI79

Pour aller au stage 5 :
9I7VS6AENN61DK34JA98J
Monstre du stage 5 : VGUHLPLAAIGFDDARYGFZF

Pour aller au stage 6 :
8JLARFSFUN3I1NJ4RMH14
Monstre de la fin :
5DA24FRH79RUNDDRIE54Y

Pour voir la fin : ENDDEMOGAMITAINA

Si l'on tue les monstres des stages 3 et 5, on a le choix entre deux portes. Il faut prendre celle de gauche, sinon vous irez à des stages inférieurs à celui où vous étiez.

Voici la liste des différents objets qu'il vaux mieux avoir :

17 carrés secrets : KINOOOIHITODANE
6 ronds secrets : SUPERBALL
6 cartes : KOKOWADOKO
200 plumes : METALSLAVE

Pour être invisible : ILOVEHINOTORI

Vies infinies : NANDANANDANANDA

Voici la suite des **SECRETS DE PARODIUS** (de Laurent Halter) !

Planète n° 5 : la planète cimetière.
Des tombes de bouddhas lévitent, tandis que des cristaux acérés jaillissent du sol. Les boules de feu, apparaissant et disparaissant par intermittence, ne sont pas là pour vous aider (on s'en doutait). Attention aussi aux squelettes qui vous lancent des projectiles ! Les missiles sont fortement conseillés pour détruire les cristaux. Vers la fin du niveau, vous verrez une tombe monter beaucoup plus haut que les autres. Passez en dessous, en rasant le sol, et vous aurez accès au passage secret (cela ne marche qu'une fois durant la partie). La fin du niveau est défendue par une succession ininterrompue de tombes et de cristaux. Si vous n'arrivez pas à les passer par la voie normale, utilisez la cloche blanche qui vous permet de passer du bord gauche au bord droit de l'écran en contournant ainsi la difficulté. Le monstre de fin a un corps de nymphe surmonté d'un énorme œil. Attention aux ondes qu'il vous envoie. Allez tout en bas de l'écran, puis rabattez-vous vers le haut si elle essaie de vous écraser contre les bords latéraux de l'écran. Emouvant : l'œil laisse tomber une larme lorsqu'il commence à faiblir. Mais restez insensible et continuez à cribler la créature de votre tir.

Planète n° 6 : la planète de la forteresse.
C'est la dernière. Des rochers météorites vous foncent dessus en décrivant des courbes dangereuses. Ils sont indestructibles. Une fois entré dans le superbe complexe spatial, faites bien attention aux grosses masses métalliques montées sur axe. Calculez le bon moment pour leur passer dessous. Comme dans *Nemesis*, des murs cellulaires vous barrent la route. Quelques coups de laser auront raison d'eux. Soudain, une paroi infranchissable vous barre la route. Pas moyen de passer. Mais si, il faut à nouveau utiliser la cloche blanche, décidément bien utile, mais qui réserve parfois des surprises ! Surveillez bien les herses hérissées de pics acérés. Ne vous attardez surtout pas dessous. La fin du niveau est gardée par tout une série de masses. Extrêmement dur à passer. De nouveau, la cloche blanche peut vous aider. Puis encore une paroi infranchissable, nécessitant à nouveau la cloche blanche (un bonus vraiment indispensable). Si vous survivez, vous verrez apparaître un énorme cerveau vous lançant de petites cervelles. Excellent avant de passer à table. Un laser et une ou deux options auront cependant vite raison de celui-ci. Enfin, enfin, le dernier monstre ! C'est un énorme tamanoir en chemise blanche. Curieusement, il est assez facile à avoir : il suffit de lui tirer au laser sur le bout du museau, ce qui l'immobilise. Attention à garder une cadence de tir élévée, sinon son laser multidirectionnel devient très dangereux. Et voilà, vous êtes arrivé au bout de *Parodius*, un des jeux le plus dur de Konami. Vous êtes vraiment un joueur formidable (non, je ne dis pas ça parce que j'y suis arrivé moi-même) !

MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE

49, bd Saint Germain, 75005 Paris - Tél.: 16 (1) 43.29.40.04







IMPORTATEUR
DISTRIBUTEUR EXCLUSIF KONAMI - HAL

ORDINATEURS MSX

MSX1

YAMAHA YIS 503 .... 990 F
+ 3 cartouches de jeux

MSX2

Philips NMS 8280 .... 5 990 F
2 drives 720 K + souris
+ digitaliseur d'images

Philips NMS 8235 .... 3 490 F
MSX2 avec lecteur de disquettes 360 K, livré avec logiciel Home Office Designer + traitement de texte, etc.

MONITEURS

Moniteur Philips

Couleur 1990F
.... 2690 F

Compatible CGA - EGA..3390 F

Monochrome.........................990 F
Compatible PC 990 F

IMPRIMANTES

Philips NMS 1431 .... 2 890 F
PRNT 24 ....790 F

MANETTES DE JEUX

Quickjoy122.................................129F
tir automatique

Souris Philips .... 390 F

Pour jeux de sport :

Hyper shot .... 99 F
Joyball .... 190 F

DISQUETTES

Disquettes 3 1/2 MF/2DD (boîte de 10)........................190F

Boîte rangement 5 1/4 - 3 1/2 75 F

Super Laydock : 2 méga .... 345 F
Rastan Saga : 2 méga MSX2 .... 345 F
Druid : mégarom MSX2 .... 290 F
King's Valley 2 : MSX1/MSX2....................290 F
Ninja Kun : mégarom MSX2 .... 290 F
Scramble Formation : 2 méga MSX2 .... 260 F
Topple Zip : mégarom .... 290 F
Nemesis 3 MSX1/MSX2.............................. 345 F

CARTOUCHES MSX à 230 F

Bosconian, Dig dug, Game Master, Hyper Rally, Hyper Sport 3, Knightmare, Nemesis 2, Ping Pong, Q Bert, Road Fighter, Tennis, The Goonies, The Maze of Galious, Eggerland Mystery 2, Soccer, Kung fu 2.

DESSIN

Print Lab (cartouche) ....120 F

CARTOUCHES à 149 F

Circus Charlie, Comic Bakery, Dunkshot, Hole In One, Mopiranger, Rollerball, Time Pilot.

CARTOUCHES à 120 F

Magical Kid Wiz, Backgammon, Raid on Bungeling Bay, Lode Runner.

CARTOUCHES à 190 F

Athletic Land, Eggerland Mystery, Hole In One Pro, Hyper Sport 1 et 2, Twin Bee, Sky Jaguar, Space Camp, Super Cobra, Yie Ar Kung Fu, Night Shade.

CARTOUCHES MSX2

Eggerland Mystery 2 .... 230 F
Hole In One Special .... 230 F

King Kong......................... 345 F
Metal Gear .... 290 F
Vampire Killer .... 290 F
USAS .... 290 F
F1 Spirit ....230 F

CARTOUCHES à 79 F

Pig Mock, Mr Ching, Step Up, Mue, Fruit Search.

CARTOUCHES à 290 F

Arkanoïd 2 + manette MSX2, Dragon Buster MSX2, Thexder MSX1 ou 2.

Bon de commande à découper puis à retourner accompagné de votre réglement par chèque bancaire à :

MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE, 49, bd Saint-Germain 75005 PARIS

Quantité Référence Prix unitaire Prix total

....

....

Frais de port* : .... Total : ....

Nom ....
Prénom ....
Adresse ....
.... Tél ....
Votre ordinateur..

*20 F pour les logiciels, 90 F pour les ordinateurs, périphériques



89 bis, rue de Charenton 75012 Paris - **Tél. : 43.42.18.54+**
Ouvert du mardi au samedi de 10 h à 19 h - Métro Ledru-Rollin ou Gare de Lyon

- ***Matériels et logiciels d'occasion toutes marques***
- ***Dépôt vente et échange d'anciens jeux***
- ***Carte de fidélité***

LES PROMOS

LES PROMOS DU MOIS

Cartouches NAMCOT à **169** F
(Galaga, Galaxian, Mappy, Dig Dug, Bosconian, Tank Battalion)
Crafton et Xunk (MSX2/D) **120 F**
Tex (K7) **95 F**
L'Héritage (K7/D) **95/120 F**
Soft Manager (D) **120 F**
Illusion (K7) **75 F**
Bridge (K7) **75 F**
Lode Runner (D/C/) **120/170 F**
Pyroman (K7) **70 F**
Comic Bakery (C) **169 F**
Aacko Base (K7/D) **290 F**
Planète Mobile (C) **169 F**

PACKS

Pack 1 "Namcot" (C) Bosconian + Galaga **290 F**
Pack 2 "Namcot" (C) Dig dug + Galaxian **290 F**

IMPORTS DIRECTS DU JAPON EN CARTOUCHE

Castle Excellent **210 F**
Cross Blaim **230 F**
Darwin 4078 (MSX2) **195 F**
Fantasm Soldier **230 F**
Final Zone **160 F**
Garyuo (MSX2) **210 F**
Hydlide 2 **190 F**
Monster's Fair **145 F**
Scramble Form. (MSX2) **260 F**
Super Tritorn (MSX2) **210 F**
Vaxol **230 F**

MATERIEL

Moniteur Philips 8832 (600X285) **2 290 F**
Moniteur Philips 8802 (360X285) **1 790 F**
Lecteur de K7 Yeno **149 F**
Lecteur de K7 Yeno + câble magnéto **199 F**
Bras robot SV 2000 avec interface pour MSX1 **350 F**
Manette VU001 **40 F**
Manette VJ200 **85 F**

NOUVEAUTES CARTOUCHES

Dragon Buster (MSX2) **260 F**
Samouraï (MSX2) **290 F**
King's Valley 2 **290 F**
Super Laydock **345 F**
Xanadu **260 F**
Nemesis 3 **345 F**
American Truck **230 F**
Bubble bobble (MSX2) **290 F**
Yaksa **290 F**
Elevator Action **190 F** ■

JEUX EN CARTOUCHES

79 F
Mr Ching
Pig Mock/Butamaru Pants

130 F
Relics
Kingsknight

149 F
Dunkshot
Hole in One
Space Maze Attack
Rollerball

190 F
Circus Charlie
Eggerland Mystery
Hole in one Pro
Midnight Brothers
Mapiranger
Space camp
Time Pilot
Topple Zip
Twinbee

230 F
Boxing
F1 Spirit
Football
Games Master
Galvellius
Hyper Sport 2
Knightmare
Nemesis
Nemesis 2
Penguin Adventure
Ping Pong
Salamander
Tennis

ORDINATEURS MSX

Philips NMS 8245
MSX2 lecteur de disquettes 720 K — 3 490 F
Livré avec logiciel EASE : Wordpro, Database, Calcform, Charts et Designer+

PHILIPS NMS 8280

2 drives 720 K + souris
+ digital. d'images intégré — N.C.
+ logiciel de traitement d'images

MONITEUR MONOCHROME

PHILIPS 7502 (920 x 300)	990 F

MANETTES DE JEUX MSX

Hyper shot	99 F
Quickshot VII	49 F
Quickshot V	129 F
Quickjoy 3 (microswitch tir auto)	Promo
Souris	410 F
Quickjoy 2 (tir automatique)	Promo
• Quickjoy 5 superboard (+ compteur)	Promo
Canon VJ200	85 F

CASSETTES/ DISQUETTES PRIX DIVERS

Regate (K7/D)	149 F/149 F
Omega Planète Invisible (K7)	165 F
Elite(K7)	165 F

MATÉRIELS ET ACCESSOIRES

DISQUETTES

3"1/2 à l'unité	9,90 F
Par 10	95 F
Par 100	920 F

IMPRIMANTES MSX

PHILIPS NMS 1431 (avec câble)	2 890 F
MPS 1230 mono (MSX2)	1 550 F
MPS 1500 couleur (MSX2)	2 290 F

LECTEUR DE DISQUETTES MSX

SONY HBD 30W (DF/720k)	1 990 F

MUSIQUE

PHILIPS music module NMS 1205	490 F

ACCESSOIRES MSX

Câble magnéto	65 F
Kit d'azimutage magnéto	95 F
Câble d'imprimante	250 F
Rouleau papier SBC 431	35 F
Papier thermique Canon TP-221 (les 2 rouleaux)	120 F

Ruban SBC 427	89 F
Ruban compatible SBC 428 (les 2)	119 F
Ruban compatible SBC 436	90 F
Ruban compatible PRK M09	49 F
RS 232C	1 190 F
Boîte de rangement de 40 disquettes 3"1/2	99 F
Tablette graphique + cart.	1 190 F
Prolongateur péritel/péritel	175 F
Câble péritel/péritel	195 F

LA REVOLUTION : C'EST CHEZ NOUS !!!
DES PROMOS AU JOUR LE JOUR,
VENEZ, COMPAREZ...

JEUX EN CASSETTES

29 F
Barnstormer
Drome

49 F
Octopuss
Spy Story
Trailblazer

75 F
Apeman Strikes Again
Fuzzball
Humphrey
Mayhem
Meaning of Life
Mutant Monty
Nightshade
Pentagram
Zorni

95 F
Attack of Killers Tomatoes
Cyberun
The Heist
Martianoïds
Runner
Trantor
10th Frame
The Diary of Adrian
Mole
Jet Bomber

NOUVEAUTES EN K7
Afterburner **129 F**
Blastéroïds **120 F**
California Games **120 F**
Winter Games **120 F**
The Game Winter... **120 F**
Match Day 2 **120 F**
Out Run **120 F**
Pac Land **120 F**
4 X 4 Off Road **120 F**
Rambo 3 **120 F**
Robocop **120 F**
Wec le Mans **120 F**

JEUX MSX2

DISQUETTES

Breaker	149 F
Infini	190 F
•Majinkyu (720 k)	260 F
Rad-X	149 F
Rendez-vous avec Rama	190 F
World Golf	190 F
Operation Wolf (K7)	120 F

NOUVEAUTES

Puzzle in London (720 K)	290 F
Sa-Zi-Ri (720 K)	310 F

CARTOUCHES

Andorogynus (1 mega)	290 F
•Arkanoid 2 (1 mega) + manette ▲	290 F
•Druid (1 mega)	345 F
Eggerland Mystery 2 (MSX1 et 2)	230 F
Hole in One Special	230 F
Metal Gear	290 F
•Ninja Kun (1 mega)	290 F
•Rastan Saga (2 mega)	345 F
•Retour of Jelda	290 F
Vampire Killer	290 F
Usas (1 mega)	290 F
L'Oiseau de Feu	290 F

TOUTES LES CARTOUCHES ET DISQUETTES SONT EN DÉMONSTRATION

COMPILATIONS

COMPILATION 33 JEUX
"THE GAMES COLLECTION"
Compact disk 319 F
Disquettes 299 F
Cassettes 259 F

JEUX AACKOSOFT

K7 : 75 F
Disquette : 99 F

Bounce
Chima Chima
Courageous
Perseus
Inca
Mr Jaws
Oil's Well
Pico Pico
Polar Star
Sailor's Delight
Science Fiction
Snake
Star Fighter
Star Wars
Come on Picot

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES
CREDIT CREG IMMEDIAT

MUSIQUE

Mue (C)	99 F

ÉDUCATIFS

Microprocesseur	99 F
Mastervoice Wordstore	99 F
Tempo Typing (MSX2/D) Cours de dactylo	190 F
•Le Squelette (MSX2/D)	195 F
•Jeu des Connaissances (MSX2/D)	195 F
•La Digestion, Les Dents (MSX2/D)	195 F
•La Respiration (MSX2/D)	195 F
•Géographie de la Terre (MSX2/D)	195 F
•Enseignement Préscolaire (MSX2/D) - 6 ans	195 F
•Les Oiseaux (MSX2/D)	195 F
•La Circulation du Sang (MSX2/D)	195 F
•Les Organes des Sens (MSX2/D)	195 F
•Anatomie de l'Homme (MSX2/D)	195 F
•Géographie de l'Europe (MSX2/D)	195 F
•Rallye du Calcul (MSX2/D)	195 F
•Rallye du savoir (MSX2/D)	195 F
•Puzzle 1 - Préscolaire (MSX2/D)	195 F
Initiation au Basic 1 et 2 (2 K7)	N.C.

GRAPHISME

Cartoon	49 F
Cheese II + Souris (MSX2/D)	590 F
Cheese II (MSX2/D)	290 F
Color Pack	99 F
Katuvu	149 F
Graphic Artist (c)	230 F
Cheese (K7 MSX1 fonction souris)	120 F

SIMULATEURS VOL/COMBAT

Ace of Aces	95 F
Cockpit (MSX2 1 méga)	290 F

JEUX DE SOCIÉTÉ ET RÉFLEXION

Othello Compétition	195 F
Chess Master (K7)	195 F
Bridge (K7)	95 F

MATHS

Monkey Academy (C)	190 F
Calcul (C)	99 F

UTILITAIRES

Minicalc (tableur)	159 F
Mx Base	49 F
MX Calc	49 F
Phitel (K7/sauvegarde de page minitel)	190 F
Soft Calc (MSX2/D)	250 F
Soft Fonction (MSX2/D)	250 F
Soft Graph (MSX2/D)	250 F
Soft Stock (MSX2/D)	290 F
Dynamic Publisher (PAO/MSX2/D)	490 F
MX TELX (D) émulateur minitel	190 F

LIVRES MSX

Initiation au Basic	69 F
Guide du Graphisme	65 F
Routines Graphique en Assembleur	45 F
Programmes en Langage Machine	45 F
Techniques de Programmation des Jeux en Assembleur	59 F
Astrologie, Numérologie, Biorythmes	59 F
Guide du Basic	79 F
Pratique du MSX2	149 F
Livre du disque MSX	110 F

▲ Fonctionne avec moniteur ou téléviseur bi-standard •Nouveautés

Bon de commande (à remplir en majuscule)
à retourner à **MSX VIDEO CENTER** - 89 bis, rue de Charenton - 75012 Paris

Nom ....
Prénom ....
Adresse ....
Ville .... Code postal ....
N° tél. .... Marque d'ordinateur ....

Je vous commande le matériel suivant : ....
....
....
Pour un prix de : .... F + frais de port
(Frais de port : 20 F pour les jeux, livres et accessoires/90 F pour le matériel)

CARTE AURORE et CARTE PLURIEL ACCEPTÉES EN MAGASIN - CHÈQUES MICRO NEWS ACCEPTÉS
ENVOI DE VOS COMMANDES DÈS RÉCEPTION







SAMOURAÏ MICRO

FORUM MSX MAGAZINE

Il existe encore un journal de langue française uniquement consacré au MSX ! Il s'agit de **Forum MSX Magazine**, un journal belge qui paraît cinq fois par an. On peut s'abonner en envoyant un chèque équivalent à 1200 francs belges à l'ordre de C. Soares. L'adresse : Forum MSX Magazine c/o Alfred Genin, avenue de Montecarlo 102, Boîte 10, 1190-Bruxelles, Belgique.

LE MSX2+ VENDU EN HOLLANDE

D'après Forum MSX Magazine, **Sparrowsoft**, une société hollandaise, commercialiserait le MSX2+ **Sony HB-F1XDJ** pour environ 48 000 FB. Encore plus fort : cette société vendrait également un kit permettant de transformer un MSX2 en MSX2+ au prix de 9000 FB. Le nouveau MSX-DOS 2, de ASCII, serait également disponible pour 5000 FB, ainsi qu'une interface SCSI pour 5000 FB et un disque dur de 20 Mo pour environ 20 000 FB. Le nouveau MSX-DOS 2 de ASCII est proche du DOS 2.11 et permet de gérer des sub-directories et des RAM jusqu'à 4 Mo, de contrôler le disque dur 20 Mo ou un CD-ROM à travers l'interface SCSI (Small Computer System Interface).

LES JEUX AU JAPON

Encore une pléiade de nouveaux jeux MSX au Japon ! **The Knight of Iron** est une disquette Takeru pour MSX2, c'est un wargame stratégique. Toujours chez Takeru : **Warning**, une disquette MSX2. La nouvelle cartouche Konami S.C.C. pour MSX2 n'est rien moins que **Metal Gear 2** (neuf tableaux) et Hal sort en megarom MSX2 un nouveau jeu qui ressemble vaguement à un flipper. Prendra-t-il la relève de l'increvable *Rollerball* ?

The Monmon Monster, une megarom MSX2/2+ avec synthèse FM, est un jeu d'action qui combine horreur et comique dans la tradition *Frankenstein Junior*, avec les couleurs en plus. **Mid-Garts** est un très beau jeu d'aventure graphique de Wolf Team en disquette MSX2 et Data West présente une autre disquette MSX2 : **Dual Targets**.

US GOLD/OCEAN SUR MSX

US Gold et Ocean continuent d'adapter leurs meilleurs jeux sur le MSX, à des prix sympas (environ 120 F en cassette) : **Robocop, Wec Le Mans, Rambo 3, Afterburner, Out Run, Operation Wolf, 4 x 4 Off Road.**

GOLFMANIA

La passion du golf s'est emparée du Japon : 90% des dirigeants d'entreprise s'y adonnent et c'est sur le green que de très importants contrats se négocient. 1.8 million de Japonais sont membres d'un club et la valeur cumulée de leurs cotisations est de 1 300 milliards de francs, soit l'équivalent du dixième du produit national brut japonais !

Cet engouement se répercute bien évidemment dans les jeux vidéo. Un grand nombre de jeux de golf existent sur MSX, le dernier en date étant **Membership Golf**, de Sony, une disquette MSX2. Et la console NEC, pourtant récente, compte déjà quatre jeux de golf !

NECMANIA

Depuis quelques temps, c'est un véritable flot de logiciels qui s'abat sur la console NEC, le PC Engine ! Et la cadence s'accélère avec la sortie de quatre softs par mois environ. La preuve, il y en a plus d'une trentaine dont douze sont arrivés dans les trois derniers mois.

Moto Roader rappelle Super Sprint, d'Atari, avec la possibilité de jouer à quatre. La présentation est moyenne et le jeu sans grand intérêt. En revanche, **Winning Shot**, un jeu de golf de chez Data East mérite qu'on s'y intéresse. Même si l'on n'aime pas le golf, cette version est si facilement jouable et la présentation si habile que l'on est sûr de craquer. Il y a un autre jeu de golf édité par NCS (l'un des piliers du PC Engine) mais c'est un véritable cauchemar en comparaison : les graphismes sont pauvres et le jeu est lent et ennuyeux.

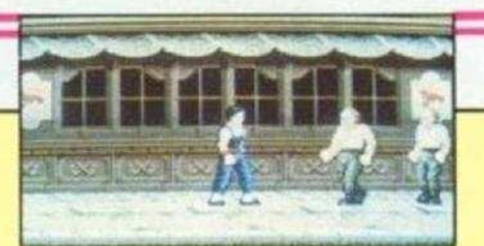
NCS propose également un jeu d'échelles et de plates-formes, dont la traduction approximative est **Young Masyna** ; ça tient la route aussi bien au niveau présentation que jouabilité, avec en bonus quelques petites touches originales.

Vigilante est édité par IREM (Innovation In Recreational Electronic Media). C'est une parfaite copie du jeu de café, l'action est rapide et ça castagne dur !

Namco a fait très fort avec **Dragon Spirit**, l'adaptation d'un jeu d'arcade moyen (un shoot'em up). Il



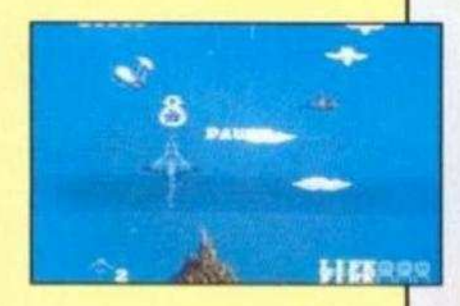
The Monmon Monster





JEUX NEC

Vigilante
F1 Pilot
Young Masyna
Dragon Spirit







s'agit encore d'un jeu à scrolling mais la production, les graphismes et la musique créent une merveilleuse atmosphère. Une réussite.

Face, un nouvel éditeur, vient de sortir **Spirit In The Sky**, un jeu d'arcade à scrolling traditionnel, mais avec un laser capable d'effectuer une rotation de 360° autour de votre vaisseau. Les graphismes, la jouabilité et les effets sonores sont de qualité.

Une bonne nouvelle : **Tiger Hell**, de Taito, est finalement disponible sur le PC Engine, c'est un shoot'em up de pure race, très rapide mais toutefois jouable. **P-47** est un jeu d'arcade édité par Aicom, le graphisme est détaillé et coloré, et la maniabilité de l'appareil une référence en la matière. Vous y êtes un pilote de la dernière guerre, chargé de combattre les Allemands. Cette version pour le PC devrait redorer le blason de la version arcade qui n'avait pas fait un malheur.

Pack-In-Video est une société qui a produit plusieurs jeux sur MSX. Elle propose aujourd'hui deux jeux pour la console NEC : **Deep Blue** et **F1 Pilot**, et le moins qu'on puisse dire c'est que ce n'est pas une réussite ! Le premier est une simulation sous-marine dont le graphisme est tout juste supportable ; le second une simulation de course de Formule 1 dont les sons et le graphisme sont tellement nuls que c'est à se demander comment NEC a pu autoriser l'édition de tels jeux. De plus, le coût de ces horreurs est de 6300 yens, soit presque 300 F au Japon.

NEC en Europe ?

Jusqu'à présent, la firme NEC a toujours affirmé ne pas être intéressée par l'importation de sa console en Europe, le marché européen des jeux vidéo lui semblant trop restreint par rapport au Japon ou aux Etats-Unis. Pourtant, un représentant de NEC en Angleterre vient de laisser entendre que NEC "pourrait réviser sa position par rapport à l'importation de la console en Angleterre". Rappelons que NEC est le premier producteur mondial de composants électroniques, ce qui explique que ses dirigeants aient d'autres chats à fouetter...

SEGAMANIA

Love story

C'est le grand amour entre **Virgin** et **Sega**, le groupe anglais ayant obtenu d'excellents résultats depuis le début de leur collaboration il y a plus d'un an. **Richard Branson** (président du groupe Virgin) a signé à Tokyo le 19 mai dernier avec **Hayao Nakayama** (président de Sega Enterprises) un accord de distribution à long terme pour les consoles, cartouches et accessoires Sega sur le marché européen. La licence de distribution est prolongée jusqu'en 1994 et s'étend désormais à la nouvelle console 16 bits. Cet engagement représente un montant de plus d'un milliard de francs avec un minimum de commande de 1.25 million de consoles (8 et 16 bits) et sept millions de cartouches.

Richard Branson a annoncé : "Nous allons investir un important budget marketing pour commercialiser les produits Sega en Europe. Nous sommes très impressionnés par les remarquables capacités de Sega à produire des jeux vidéo de qualité." Hayao Nakayama, quant à lui, a déclaré : "Le savoir-faire de Virgin dans le marketing des produits est déjà reconnu en Europe et c'est ce dont nous avons besoin pour assurer le succès de nos produits. Nous nous réjouissons donc de cette association."

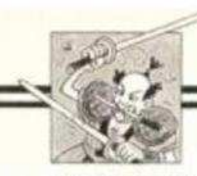
Bref, ça baigne et c'est tant mieux puisque nous attendons tous avec impatience la commercialisation de la nouvelle console 16 bits, qui devrait commencer au début de l'année prochaine.

Virgin Loisirs annonce un chiffre d'affaires supérieur à 100 millions de francs pour l'année 89 et le nombre de consoles Sega vendues en Europe pourrait atteindre le million à la fin de l'année.

La console Genesis

La console Sega 16 bits, la Sega Mega Drive (dévoilée en exclusivité dans Micro News en janvier dernier) a été rebaptisée **Genesis** aux Etats-Unis et présentée lors du récent CES de Chicago. La console est livrée avec le jeu **Altered Beast** (une histoire de lycanthropie avec des loups à trois têtes) ; le modem ainsi que le convertisseur seront disponibles en même temps que la console, en septembre. Le convertisseur est l'accessoire indispensable qui permet de passer les jeux de la console 8 bits sur la 16 bits. Le mo-


La console Genesis et ses accessoires




dem sera utilisable avec une nouvelle gamme de jeux, les jeux **TeleGenesis**, qui permettront une interaction à distance de deux joueurs via le modem et les lignes téléphoniques. **TeleGenesis Baseball**, par exemple, permettra à chaque joueur de voir le terrain d'après son propre point de vue, chaque moniteur ou TV montrant un angle différent : si votre écran montre le batteur regardant et attendant le lanceur, l'écran de votre partenaire (qui pourra être dans la même ville ou à des milliers de kilomètres) montrera le point de vue du lanceur face au batteur. Lorsque la balle est lancée, l'action se déroule simultanément sur les deux écrans. Pour jouer aux jeux par modem, il faudra que les deux correspondants possèdent chacun la console, le modem et le même jeu TeleGenesis. Si vous avez un correspondant japonais, vos parents ont de bonnes raisons de s'angoisser et devraient déjà se documenter sur les diverses sortes de cadenas adaptables sur une ligne téléphonique...


Hayao Nakayama et Richard Branson

Douze jeux 16 bits seront disponibles dans un premier temps : **Super Thunder Blade** et **Space Harrier 2** (tous les deux déjà testés dans Micro News n°17 et 21), **Tommy Lasorda Baseball, Super Hang-On, Rambo 3, Thunder Force 2** (un shoot'em up à scrolling horizontal avec de très beaux tanks), **Last Battle** (arts martiaux), **Alex Kidd : Enchanted Castle** (le retour d'Alex Kidd qui recherche son père sur la planète Paperock), **Forgotten Worlds** (testé sur Amiga dans le n°22), **Ghouls n' Ghosts** (graphismes lugubres à souhait, attention au sorcier !), **Soccer** (sympathique jeu de foot) et enfin le désormais incontournable (voir plus haut) **Golf** (avec 27 des meilleurs parcours mondiaux) !

LA NINTENDOMANIA AUX USA

Mario superstar

Vingt millions de consoles Nintendo aux Etats-Unis ! C'est le chiffre record que Nintendo espère atteindre à la fin de l'année. Et le nombre de cartouches vendues aux Etats-Unis durant l'année 89 devrait flirter avec les cinquante millions ! Les gadgets Nintendo envahissent le marché : vêtements, jouets, draps et taies d'oreillers, pyjamas, montres, sacs à dos, bretelles, chaussettes, gants... et même une nouvelle marque de céréales pour le petit-déjeuner dont le packaging a le look d'un jeu Nintendo ! Le journal **Nintendo Power** se vend à un million d'exemplaires et la **Hotline Nintendo** reçoit 50 000 appels (à partir de quatre heures du matin) et 5 000 lettres par semaine !

Mario, lui aussi, est devenu une star avec sa propre émission de télé (un show de dessins animés) qui commencera en septembre. Pas mal pour un modeste charpentier né en 1981 dans l'esprit créatif de Shigeru Miyamoto - un ingénieur de 35 ans qui cherchait un personnage à opposer à *Donkey-Kong*. Le nom fut choisi par l'équipe américaine de Nintendo : c'était celui du propriétaire de l'immeuble de la société !

Nintendonite aiguë

Malheureusement, il n'y a pas de fumée sans feu et la Nintendomania donne lieu à des excès aussi saugrenus qu'inattendus. Par exemple, Pam Kvarta (de l'Indianapolis) a joué pendant quatre mois à raison de quatre heures par nuit et a développé ce qu'elle appelle une "nintendonite aiguë" ; le docteur a dû lui mettre une attelle au pouce et lui interdire la pratique de la console. Elle a contourné la prescription en jouant avec les paumes de la main... Certains adolescents jouent avec leur console pendant des journées entières mais ils ne sont pas les seuls puisque le pensionnaire d'un hospice de vieillards a récemment appelé la "hotline" chaque jour pendant deux semaines, il était âgé de 86 ans et coincé dans *La Légende de Zelda* !

Les parents flippent

Pour les parents, la Nintendomania se transforme parfois en cauchemar, tel ce couple de Los Angeles qui découvrit un jour avec effroi que leurs deux jeunes fils de 8 et 14 ans avaient développé entre eux un langage incompréhensible pour quiconque n'avait pas atteint le septième palais de *Zelda*. Pour d'autres, la console Nintendo de leurs enfants ressemble fort à un aller simple pour l'asile et la camisole de force : "Fini la Nintendo, je te m'en vais foutre cette saloperie de bordel de boîte à malice par la fenêtre !"

Pourtant, des psychologues pensent que les angoisses parentales sont exagérées et que les jeux vidéo sont un bon exercice pour la mémoire et la concentration, les facultés d'apprentissage et la coordination de l'œil et de la main. Bien que ces jeux soient joués en solitaire, ils poussent néanmoins les enfants à parler entre eux pour en partager les secrets et cette activité ludique qui demande une intense participation est considérée comme moins nocive que la contemplation passive de la télévision.

La charte des parents Nintendo

Face à l'envahisseur, les parents fûtés réalisent qu'il vaut mieux transiger. Ainsi le magazine *Newsweek* a sorti une charte parentale des parents Nintendo :

- Tu t'habitueras à la Nintendo car autrement ton enfant ira y jouer chez ses amis.
- Tu apprendras quand savoir dire non. La Nintendo doit faire partie de la vie de l'enfant, elle ne doit pas être sa vie.
- Branche-toi. Apprends à y jouer pour ne pas être joué.
- Console-toi en réalisant que la console a des points positifs. Elle apprend, entre autre, à avoir l'esprit sportif.
- Deviens un apôtre de la religion des desserts : que jouer à la console soit par exemple une récompense lorsque les devoirs sont terminés.
- Deviens toi aussi un héros aux yeux de tes enfants. Par exemple, à Noël, soit le seul parent du quartier à avoir réussi à mettre la main sur la nouvelle version de *Super Mario*.

L'année des consoles ?

La folie des consoles outre-atlantique va-t-elle déferler sur la vieille Europe ? La rentrée 89 verra-t-elle le grand retour des consoles de jeux, comme nous le prédisions au mois de janvier ? C'est fort possible, surtout avec l'arrivée de la console **Konix**, de la console **Atari** et du **Game Boy** Nintendo (voir les news)...



33 jeux MSX sur CD



cassettes et disquettes

THE GAMES COLLECTION

33 super jeux MSX (cinq inédits, deux nouveaux jeux MSX2 et 26 autres hits) : l'ultime package MSX avec un rapport qualité-prix jamais atteint et un nouveau support révolutionnaire ! La version CD est d'une grande simplicité d'emploi (il suffit de relier le lecteur CD à l'ordinateur via un câble magnéto classique) et offre une vitesse de chargement dix fois plus élevée ! Un seul CD séquentiel peut contenir 1.6 megabytes de données, soit plus que six disquettes réunies ! La fiabilité de ce système inédit dépasse de loin celle de la disquette ou de la cassette, puisque le CD ne craint ni la démagnétisation, ni la poussière, ni les passages répétés. Tous les lecteurs CD du commerce peuvent être utilisés, y compris les lecteurs portables.

The Games Collection est distribué en exclusivité en France par DPMF Diffusion, 321 avenue du Général de Gaulle, 92140 Clamart. Tél : (1) 46.30.99.06.





P.A. VENTES ECHANGES RECHERCHES CONTACTS EMPLOIS

VENTES

Vds **T08D + moniteur couleur** + manettes + 20 jeux (Blood, Les B-D, etc.) + livre. Valeur : 6000 F. Vendu : 3500 F. Bon état. Frédéric Albrand. Tél : (16) 78.55.01.84.

Vds **MSX 2 Sony HBF500F + imprimante Sony PRNC41 + moniteur couleur** + lecteur K7 Philips + extension mémoire 64Ko + Games Master + 80 jeux (Usas, Metal Gear, Yie-ar-Kung-Fu 2, Penguin Adventure, etc.) + manette Hyper Shot. Le tout : 4900 F à débattre. Cherche Amiga 500. Richard Ollivier. Tél : (1) 39.76.87.19. Après 20 h. Urgent !

Vds **MSX Canon V20 + drive 3" 1/2** + trackball. Bon état : 2500 F. Jacques Roumeguère. Tél : (1) 48.42.57.44 après 18 h.

Vds nombreux jeux (+ de 200) sur **Thomson T09+/T09/T08** en disks 3" 1/2 : 20 F l'unité. David Janssen. Tél : (16) 66.77.38.08.

Vds **MSX 1 + moniteur BM 7552 + lecteur disk FD003** + disquettes très bon état + nombreux livres, revues, K7. Hervé Vanderleken. Tél : (1) 30.94.51.03 après 18 h.

Vds **Spectrum ZX+2 + moniteur couleur** + 1 manette + manuel + programmes + 95 jeux (1942, Antiriad, Spy Hunter, etc.). Très bon état (88). Prix : 2400 F. Paul Peltier. Tél : (16) 70.58.22.84.

Vds **Atari 1040 STF + moniteur mono et couleur** + disquettes + livres + jeux originaux + joystick : 7000 F. MSX **Canon V20** + lecteur cartouches : 900 F. Alex Jow. Tél : (1) 43.41.22.51.

Vds pour **Amiga 500, lecteur 53 1/4 neuf** : 1300 F. Extension 512Ko avec interface ON/OFF. Eric Delumeau. Tél : (16) 88.84.92.17 après 18 h.

Vds **T08D + écran couleur** : 2500 F. Logiciels Paragraphe Multiplan, fiches et dossiers : 500 F. Didier Bardet. Tél : (16) 55.80.19.87 après 19 h.

Vds jeux originaux pour **CPC 6128** : Last Duel, The Vindicator, Thunder Blade, Live and Let Die, etc. Prix : 100 F chaque jeu. Stéphane Hieulle. Tél : (1) 47.49.59.46.

Vds **Atari 520 ST**, double face, new rom + 50 disks + souris + Free Boot + boîte de rangement + joystick : 2900 F. Daniel Deherme. Tél : (1) 48.39.21.17.

Vds **CBM 64 + 1541 + 1530** + Power cartridge + 200 disks + 20 K7 (dont originaux), soit plus de 1000 jeux géniaux. Prix à débattre. Franck Pagniez. Tél : (16) 78.47.97.09.

Vds pour **ST**, 12 softs : Space Harrier, Starray, Skrull, Jeanne d'Arc, Wirlilig, Thunder Cats, Mach 3, Barbarian. Prix : 100 F chaque jeu. Jean-Roch Meunier. Tél : (1) 42.88.18.82 après 20 h.

Vds **console Sega** + 15 jeux (Rocky, Out-Run, Miracle Warriors, etc.). Rapid Fire. Valeur réelle : 4650 F. Vendu : 2350 F port compris, encore sous garantie. Yves Brunner. Tél : (16) 28.27.48.13.

Vds **520 STF double face** + livres + 50 disquettes + manette. Acheté en septembre 88. Prix : 3900 F à débattre. Tél : (1) 60.06.30.56.

Vds, échange pour **T08, T09, T09+** nombreux logiciels sur disks (HMS Cobra, Androïdes, FBI, Runway, Karaté, Saphir, Fiches et dossiers, etc.). Petits prix. Antoine Ferjoux. Tél : (16) 41.76.82.49.

Vds **C64 + 1541 + moniteur monochrome** + nombreux jeux et utilitaires + cadeaux. Prix très modérés. Faire offre. Yannick Cointe. Tél : (1) 45.79.06.39 après 19 h.

Vds **MSX Canon V20** + cartouches : Nemesis 2, Games Master, Penguin Adventure + K7. Prix : 1100 F à débattre. Très bon état. Gilles Benizri. Tél : (1) 60.02.36.99.$

Urgent ! Vds **Canon X07 (16Ko) + extension 16Ko + imprimante graphique** + 10 K7 ou livres de logiciels. Valeur : 5000 F. Vendu : 2400 F à débattre. Philippe Bonal. Tél : (1) 46.37.30.85.

Vds **C64 + 1541 + écran couleur** + carte interne accélérant le drive + jeux + utilitaires + livres : 2000 F. Frédéric Huber. Tél : (1) 39.60.62.10.

Vds **console Sega + pistolet + moniteur couleur** + 23 jeux (R-Type, Thunder Blade, Wonder Boy, Out-Run, Rocky, etc.). Valeur : 11 025 F. Vendu : 4800 F. Christophe Combes. Tél : (1) 45.99.15.60.

Vds 25 disks 3" pour **Amstrad CPC** remplies : 300 F le tout (port compris). Jean-Marc Sache. Tél : (16) 50.98.20.06.

Vds **T08 + moniteur couleur + LEP + drive 3" 1/2 + imprimante PR612** + programmes (journaliste, fiches et dossiers, Multiplan + jeux, etc.) + souris. Valeur : 12 000 F. Vendu : 4500 F. Patrick Vandromme. Tél : (1) 47.94.32.22 après 17 h.

Vds **clavier Yamaha MSX SFK01 + synthétiseur de son FM Yamaha SFK01 + connecteur Yamaha UCN01**. Le tout : 1000 F. Thierry Fiey. Tél : (16) 28.63.63.37.

Vds **T08D + moniteur + imprimante 80 colonnes** + 2 manettes + magnéto + 20 jeux et 6 jeux éducatifs + revues et livres. Valeur : 10 000 F. Vendu : 5500 F. Thomas Gérémy. Tél : (16) 35.59.81.29.

Vds originaux pour **Amiga**. Targhan : 190 F. Superman : 160 F. Roger Rabbit : 160 F. Operation Wolf : 170 F. Tiger Road : 170 F. Le tout : 800 F. Laurent Verdrines. Tél : (16) 91.05.17.48.

Vds **Amiga 500 gonflé 1 méga + moniteur couleur** + logiciels + nombreux jeux utilitaires avec boite de rangement, livres, 3 joysticks : 6000 F. Thierry Macé. Tél : (1) 39.47.96.23.

Vds **T07-70 + LEP + cube Basic** : 500 F. Drive 70Ko : 200 F. K7 de jeux et cartouches logo et 2 manuels : 300 F. Mme Hélène Sadous. 34, Boulevard des Roses. 69800 St Priest.

Vds **Atari 520 ST** (novembre 88) + **moniteur monochrome** + livres + magasines + jeux + PC Ditto + Free Boot. Valeur : 6000 F. Vendu : 4000 F. Ludovic Larquey. Tél : (16) 56.39.85.63 après 18 h 30.

Vds F16 Fighter : 80 F. Super Tennis : 100 F pour **Sega**. Vds 280 disks 5" 1/4 (avec jeux pour C64). Vendues comme vierges. Prix : 200 F les 50. Région Paris. David Leroux. Tél : (1) 48.31.93.70.

Stop affaire ! Vds console **Sega** + 7 jeux + pistolet Light Phaser. Le tout pour seulement 1300 F. Olivier Armando. Tél : (16) 42.72.57.30.

Vds **CPC 464 couleur** + DD1 + joystick + plus une centaine de jeux : 4000 F à débattre. Possibilité de vendre jeux séparément. Christophe Pérignot. Tél : (1) 64.23.22.25 de 17 à 21 h seulement.

Vds **Amstrad CPC 6128 couleur** + jeux originaux + 1 joystick + 1 boîte de rangement. Prix : 2800 F à débattre. Lionel Etoubleau. Tél : (1) 64.56.37.25.

A saisir **lecteur de disquettes 3" 1/2**, double densité avec contrôleur pour tout **MSX**. Réf : Philips VY0010 (fabriqué au Japon), neuf, utilisé deux fois, emballage d'origine, 512Ko. Prix sacrifié : 700 F. Mr Paleix. Tél : (16) 58.41.55.19.

Vds jeux pour console **Sega** (Double Dragon, Quartet, Lord of the Sword, etc.) Prix : 120 à 140 F. Parfait état. Laurent Puzeaux. Tél : (16) 56.98.36.27.

Vds **Amstrad 6128 couleur** + 32 jeux + joystick Amstrad + revues en très bon état : 3000 F. Eddy Lhairaud. Tél : (16) 45.97.02.85 ou 45.97.33.77.

Vds **PC/XT portable Goupil Club** écran LCD 640 x 200, mémoire 768Ko, 2 lecteurs 3" 1/2 + extension série parallèle. Prix : 4500 F. Gérald Maufroy. Tél : (16) 43.72.53.97.

Vds softs sur **Amiga**. Prix intéressants. Vds lecteur externe 3" 1/2 DF pour Atari ST. Stéphane. Tél : (1) 39.76.34.69.

Vds **Atari 520 STDF**, new rom + souris + joystick + 20 disks + utilitaires + nombreux jeux originaux, sous-garantie, SAV Fnac, l'ensemble : 2700 F. David Daraï. Tél : (16) 78.42.14.83.

Vds **moniteur monochrome BM7502 Philips** très peu servi, emballage d'origine, parfait état : 600 F à débattre. Echange nombreux logiciels (jeux, utilitaires, freeware,etc.) sur MSX 2. Région Poitiers si possible. Wesley Pougnard. Tél : (16) 49.01.08.01.

Vds **Amiga 500 + Spirit 1M + digitaliseur + MIDI + imprimante** + logiciels + lecteur. Le tout à débattre. Jimmy Croze. Tél : (16) 66.01.84.50.

Vds **Apple IIC + moniteur monochrome** + souris + jeux (Test Drive, Pirates etc.) + cable péritel + manuel d'utilisation. Thomas Guérin. Tél : (1) 47.45.84.99.

Vds **CPC 6128 couleur** très bon état + manuel + disks système : 2500 F. Vds originaux (Blood, Gunship, Wec Le Mans, etc.). Prix : 100 F pièce. Vds 2 joysticks + doubleur : 250 F. Vite ! Bertrand Leleu. Tél : (1) 46.27.21.18.

Vds **T08 + moniteur couleur + lecteur de disquettes 3" 1/2** + 5 jeux + 3 logiciels



+ une dizaine de revues sur l'ordinateur. Prix : 2500 F. Martin Sorva. Tél : (1) 43.08.44.80 après 17 h 15.

Vds **Atari 520 ST gonflé 1040 avec 2 lecteurs externes** + prise péritel + jeux de PAO et Robocop, etc. Prix : 3000 F. Joseph Vella. Tél : (16) 42.09.15.43 ou laissez un message.

Vds **Macintosh 512** : 5000 F + lecteur double face : 1500 F ou l'ensemble : 6000 F + nombreux programmes. Robert Suquet. Tél : (1) 43.99.46.61.

Vds **Amiga 1000 + 1084 + lecteur externe + extension 2 mégas (Golem) + imprimante.** Le tout : 10 000 F. Daniel Sopcic. Tél : (1) 43.88.52.88. Région parisienne.

Vds **1040 STF** + Freeboot + joystick + boites de rangement + 130 disks (jeux, utilitaires) : 4300 F. **Moniteur couleur SC1224** : 1250 F. Le tout : 5250 F. Sous-garantie. David Pointu. Tél : (16) 54.74.27.60.

Pour **T07/8/9**, manettes, jeux + Ctrl et incrustation + souris T09. Vds **PC XT portable** : 4000 F. Vds souris PC + cable 232. Gérald Maufroy. Tél : (16) 43.72.53.97.

Vds **console Sega** + 3 jeux (Out Run, Hang-On, My Hero) : 600 F. Ainsi que Thunder Blade, Super Wonder Boy, Alex Kidd : 150 F pièce. Dominique Brunson. Tél : (16) 44.58.13.96.

Vds **console Sega** + Light Phaser + control stick + 23 jeux + en cadeau la manette Racemaker. Valeur du tout : 8000 F. Vendu : 3000 F ou échange contre NEC. Bruce Ruelle. Tél : (16) 44.55.03.00.

Vds **Philips 8280** (digitaliseur) neuf (11/88) sous-garantie : 4700 F avec des kilos de logiciels. Vds **moniteur Philips 8832** : 1800 F. Vds **imprimante couleur Sony PRNC41** : 450 F. Vds des dizaines de K7 MSX 1 originales : 15 F pièce. Vds **clavier + Music module** : 800 F. Vds **Amiga 2000 + 1084 S 2 drives 3" 1/2 internes** + Cartext + 5" 1/4 + logiciels (11/88) sous garantie : 16 000 F. Le tout à débattre. Luc Le Huu. Tél : (16) 86.33.25.80.

Vds **MSX 2 VG8235 + écran couleur** + nombreux jeux, toutes les nouveautés + revues MSX + joystick. Le tout en excellent état : 3700 F. Bruno Smerdjean. Tél : (1) 60.15.73.90.

Vds **520 ST + Pro 24V3.0** + jeux (12/88) sous garantie : 3000 F ou échange contre un expandeur de piano ou synthé. Possibilité de rallonge. Jérôme Soulat. Tél : (1) 69.09.48.83.

Vds **T07/70 lecteur disk 320Ko**, modules (64Ko, communication vocal, incrustateur), cartouches (B128, logo, Scriptor, Teletel) : 2000 F. Moniteur couleur fin de serie : 1500 F. Raphaël Berna. Tél : (1) 43.72.64.64.

Vds **MSX 2 Sony + imprimante NMS 1421 et EXL80 + 2ème lecteur**, 720Ko + moniteur 7552 + logiciels + souris + Trackball + docs. Patrick Roidot. Tél : (16) 47.32.07.29.

Vds ou échange pour **Thomson** : Monopoly. Pour **MSX** : Druid, Castle Excellent et Ace of Aces. Le tout + Mue gratuit ou séparément (pour MSX). Jean-Michel Gally. Tél : (1) 34.14.69.67.

Vds **Atari 1040 STF moniteur couleur** + livres techniques + joystick + tapis + souris. Garantie 17 mois. Prix : 6000 F + 35 softs en cadeau. Jean-Philippe Néron. Tél : (1) 42.52.45.79 le soir entre 18 et 23 h.

Vds **T09** (sans moniteur) + nombreux jeux + listings + docs + manette. Prix sacrifié : 1500 F. Sébastien Chapelet. Tél : (16) 21.37.93.03.

Vds originaux sur **ST** : Explora 2, Tiger Road, Barbarian 2, Jet Bermuda Project pour Atari ou échange contre news. Cherche vies infinies sur Robocop. Stéphane Frutos. Tél : (16) 61.21.65.18.

Vds jeux sur **Thomson T08**. Possède news (journaliste). Vds **console Intelevision** + 2 jeux : 250 F. Frédéric Sarabia. 6, rue Danielle Casanova. 94700 Maisons-Alfort.

Vds **TO8D** + joystick + 3 livres : 1000 F. Jeux disk pour T08 : 110 F pièce. Thunder Blade pour **Sega** : 150 F. Vindicator, Tiger Road pour **ST** : 110 F pièce. David Bonnal. Tél : (16) 28.21.84.48.

Vds **Atari 520 STF** + joystick + écran couleur avec jeux, utilitaires documentations, très peu servi : 4000 F. Pascal Derilly. Tél : (1) 30.76.90.57 après 19 h.

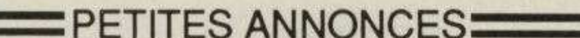
Vds **Atari 520 ST + lecteur SF354 + moniteur SM124** + joystick + livres + jeux. Le tout en très bon état : 3000 F. Eric Marchand. Tél : (1) 48.81.82.79.

Vds **console Sega + Light Phaser** + 23 jeux (Shinobi, Power Stike, etc.). Valeur : 7000 F. Vendu : 4500 F. Jean-Sébastien Dorffner. Tél : (16) 81.55.56.25.

Vds **520 ST double face** + joystick + nombreux jeux : 2500 F. Etat neuf. Guillaume Dongier. Tél : (1) 46.33.96.92.

Vds **MSX 2 Sony HBF700F** + nombreux logiciels + au choix : imprimante ou lecteur K7. Prix : 3000 F. Karim Cerutti. Tél : (16) 83.75.77.55.





Vds **Atari 520 STF**, octobre 88, jeux originaux + livres : 3300 F à débattre. Vds **MSX 1** : 300 F. Vds **imprimante Philips NMS 1421** : 900 F + divers MSX. Philippe Peiffer. Tél : (16) 44.24.03.72.

Vds **tablette Easy sur A500** : - de 3500 F sous garantie. Vds 200 disks à débattre + boite de rangement. Vds **laser portable Sony** : 2500 F sous garantie. Vds répondeur-enregistreur + intero distence : 1000 F. Vds **console NEC sous garantie** + 4 jeux + joystick type arcade. Valeur : 5000 F. Vendu : 3500 F. Vds bureau + chaise dactylo couleur noire spécial micro : 1000 F. Jacques Mugnier. Tél : (1) 39.72.51.47 après 20 h.

Vds **Atari 520 STF** nouvelles roms double face + **moniteur Thomson** + 10 jeux + joystick + souris + GFA + Degas Elite, encore sous garantie : 4500 F. Frédéric Veyer. Tél : (16) 20.47.08.87.

Vds **jeux MSX** : Penguin Adventure : 110 F. Hyper Olympic 2 : 105 F. Lecteur K7 VY0030 : 150 F. Jeux K7 : 50 F pièce. **Jeux ST** : Animatic : 120 F. Karaté : 110 F. Charles Leconte. Tél : (16) 20.08.88.48.

Vds **C64 + 1541 + moniteur monochrome** + nombreux jeux et utilitaires + plein de cadeaux : 2000 F. Yannick Cointe. Tél : (1) 45.79.06.39.

Vds pour **MSX**, 3 jeux + Music module + joystick : 1000 F ou séparément. Vincent Démarez. Tél : (1) 43.43.83.80.

Vds originaux sur **Atari ST**. Echange news. Eric Medjkoune. Tél : (1) 48.55.82.39 après 18 h.

Vds **news sur C64**. Prix intéressant. Patrick Coin; Tél : (1) 43.30.16.66.

Vds **6128 couleur**, garantie 1 mois + 17 disks (R-Type, Target: Robocop, Operation Wolf, Barbarian 2, etc.) + 50 mags sur Amstrad. Vds aussi 30 mags sur Amiga. Jean-Christophe Labbé. Tél : (16) 37.65.14.03.

Vds **MSX 1 Canon V20 + lecteur K7** avec manuel et cordons + 5 Hits Konami + 2 jeux Hal + Elite. Etat neuf : 2000 F. David Micallef. Tél : (16) 25.87.56.40.

Vds **Atari 520 ST moniteur couleur SC1224** + joystick + tapis + housses + livre + disks. Valeur : 6200 F garantie jusqu'à décembre 89. Vendu : 4800 F. André Lagarde. Tél : (1) 69.38.50.29.

Vds **C64 + magnéto + moniteur monochrome** + joystick + malette transport + 60 jeux + nombreux livres + utilitaires. Le tout : 2500 F. Guillaume Roelands. Tél : (1) 43.76.74.33 après 19 h.

Vds **Atari 1040 STF**, très bon état, garantie 1 an + nombreux softs + housse : 3800 F. **Drive Cumana 3" 1/2** : 1200 F à débattre. Vds originaux. Xavier Paoli : (1) 43.82.57.56.

Vds **ordinateur Thomson T09+** : unité centrale + moniteur couleur + souris + manette + une centaine de logiciels + Modem (minitel) intégré. Loïc Bouveret. Tél : (16) 84.60.84.08.

Vds **CPC 464 couleur + DD1** + tuner TV + radio réveil + 2 manettes + boîte de rangement + disks + nombreuses K7 + revues : 4900 F à débattre. Stéphane Galy. Tél : (1) 30.38.56.96 après 18 h.

Vds **console Sega** très bon état + Light Phaser + 2 manettes + 8 jeux (Rambo 3, Space Harrier, Out Run, Choplifter, etc.). Prix : 2000 F à débattre. Nathalie Chapelière. Tél : (1) 34.17.46.17.

Vds **MSX 2 Philips NMS 8250 + moniteur couleur 8801** + Music module + souris + joystick + DOS + Cheese 2 + 40 jeux + traitement de textes + Designer. Le tout avec son meuble : 5000 F. Abdel Yahiaoui. Tél : (16) 26.67.70.80.

Vds **HB-75F Sony**, logiciels MSX, **TI-99, C 64**, lecteur de disquettes Texas 99 + des **compact discs**. Philippe au (1) 48.08.17.25.

Vds **Atari 520 STF** sous garantie + joystick + souris + 10 logiciels. Cédé : 3500 F. Julien Morière. Tél : (16) 93.20.51.12.

Vds **520 ST allemand + 2 lecteurs externes (SF, DF)** + livre "Bien débuter sur ST" + 1 joystick + 80 jeux + 1 boitier de rangement disquettes. Le tout très bon état : 3500 F à débattre. Jérôme Barnèche. Tél : (16) 66.21.76.99.

Vds **originaux ST** (Dragon Ninja, Operation Wolf, Teenage Queen, Led Storm, The Great Giana Sisters, Baal, Victory Road, Rolling Thunder). Prix : 100 F pièce. Daniel Deherme. Tél : (1) 48.39.21.17.

Vds **console Sega** + Light Phaser + 7 jeux + 1 joystick. Le tout : 1650 F. Vente séparée possible. Un jeu : 150 F. Console : 900 F. Pistolet : 100 F. Christophe Gasc. Tél : (16) 63.04.29.48 après 17 h.

Vds **Atari 520 STF** + originaux (Gauntlet 2, Space Harrier, etc.) : 2900 F. Vds **lecteur DF externe NEC** (garantie 2 ans) : 900 F. Le tout : 3600 F. Frédéric De La Conception. Tél : (1) 62.35.42.85.

Vds **MSX 2 NMS8280 + moniteur couleur** + souris + Music module + docs + nombreuses cartouches et disks + MSX-DOS + Ease + Vidéo graphics + joystick : 5000 F. Région Marseille si possible. Sylvain Cregut. Tél : (16) 91.64.48.12.

Vds **Amstrad CPC 6128** état neuf avec grand nombre de jeux, moniteur couleur : 3000 F à débattre. Jérôme Gauthey. Tél : (1) 48.83.10.10 après 19 h.

Vds **Amstrad CPC 464 monochrome** + adaptateur péritel + 15 jeux (Crazy Cars 2, Turbo Cup, etc.) + 10 jeux K7 + livres explicatifs. Prix : 2500 F à débattre. Fabrice Betton. Tél : (1) 47.57.54.69.

Vds **console Sega** état neuf + 4 jeux (Hang-On, Black Belt, Pro Wrestling, Quartet). Le tout : 1500 F. Renaud Fauque. Tél : (16) 90.36.36.92.

Vds **C64 + 1541** + nombreux jeux (Blood, Soccer, Rocket Ranger, etc.) + prise péritel + joystick. Laurent Bouchoucha. Tél : (1) 34.84.87.37 après 18 h.

Vds **520 STF double face** + 944 Turbo Cup + 10 disks : 2700 F. Xavier Schoettel. Tél : (16) 61.73.33.32.

Vds **C128 + 1571 + 1530** + 1 joystick + 300 logiciels + manuels + boites de rangement. Première main. Le tout : 3800 F. Pascal Braconneau. Tél : (1) 64.97.53.68.

Vds **Apple IIE couleur, 2 lecteurs**, softs : 2500 F. **Atari 520 STF** couleur + monochrome + lecteur 354 + softs : 4500 F. **C64**, moniteur jaune, lecteur K7, softs : 700 F. Bruno Porta. Tél : (1) 39.80.66.18.

Vds **C64 SX portable + écran couleur + drive 5" 1/4 interne** + 80 disks (jeux, utilitaires) + 20 disks vierges. Le tout pour : 3500 F. Très bon état. Téléphoner en août. Vincent Le Toquin. Tél : (1) 42.70.25.79.

Vds **MSX Sanyo PHC 28**, neuf (boîte, notice) + joystick + 6 super cartouches + revues : 750 F à débattre. Cadeau : TV noir et blanc. Hervé. Tél : (1) 43.74.08.47.

Amiga vends et échange news. Avenger. BP12/1605 Chexbress. Suisse.

Vds **Atari 520 STF** nouvelles roms, lecteur DF + interrupteur + 30 disks de jeux + joystick + souris + cables + revues : 5000 F à débattre. Franck Attali. Tél : (1) 47.94.54.37 après 19 h.

Vds **moniteur couleur CM14** : 1200 F. Achète Getty Burg sur Amiga. Youcef Harzoune. Tél : (1) 39.13.94.63.

Vds **Sanyo MSX 64Ko + moniteur monochrome** + livre d'emploi + nombreux jeux (Nemesis 2, The Maze of Galious). Le tout à débattre. Vincent Lecarpentier. Tél : (16) 31.64.52.83 entre 19 h et 21 h.

Vds jeux sur **C64** uniquement sur disks. Possède Test Drive 2, Last Duel, Dragon Ninja, etc. Christian Turlan. Tél : (1) 43.88.60.59.

Vds nouveautés sur **Atari ST** (Kult, Battle Chess, King of Chicago). Egalement sur **Amiga**. Laurent Boumeddane. 9, avenue de la Redoute. 92600 Asnières.

ECHANGES

Amiga cherche contacts sérieux pour échanges de jeux, news, trucs et astuces. Marc Béretti. Tél : (16) 95.70.24.22 entre 12 et 13 h ou 20 h.

Echange super news sur **Atari ST**. Sébastien Bergot. Tél : (16) 21.20.59.23.

Echange sur **Atari 520 ST** super news. Donne une astuce pour faire un sélecteur de face contre une disquette vierge ou news. Julien Onnen. Tél : (1) 42.59.10.79.

ST échange ou vends à bas prix nombreux softs dont Barbarian 2, Explora 2, Technocop, Falcon. Frédéric Puente. Tél : (1) 39.65.35.96.

Atari STDF avec sélecteur de face échange news, jeux et utilitaires. Cherche Spectrum 512 (50 HZ) pour télé sécam. Eric Le Saout. Tél : (16) 31.31.62.85.

Amigraphiste débutant sur cette machine cherche groupe sympa (Pau si possible) pour démos délirantes. Echange de softs. Envoyez démos. Olivier Jérôme. Route de Nay. Usos. 64110 Jurancon.

Echange 4 cartouches (liste sur demande) contre le **DMS1 de Technimusic**, idem pour **YRM-501 Yamaha**. Faire offre. Cherche contacts sur Yamaha SFG05 avec logiciels et sons. Cherche contrôleur pour drive 360Ko VY011. Denis Andlauer. Tél : (16) 88.62.51.49.

Echange ou vends nouveautés sur **Atari ST** (Explora 2, Iron Lord, Archipelagos). Patrick Guerchon. Foyer ADEF. 301, avenue de Fontainebleau. 94320 Thiais.

Echange **console Sega** + 12 jeux + 2 manettes contre nombreux softs sur Amiga, unité de disquette auxiliaire 3" 1/2 ou extension mémoire A501 ou vends contre 2000 F. Emmanuel Blanc. Tél : (1) 46.24.33.57.

Echange sur **Atari 520 STF DF**, nombreux jeux et utilitaires. Samuel Freuchet. Tél : (16) 40.84.16.63 après 18 h.

Echange jeux ou utilitaires **T08, T09+** sur disks 3" 1/2. Recherche doc 6809-Speedy Wonder. Gilbert Boyer. Tél : (16) 65.42.68.11.

Echange ou vends logiciels **MSX** sur K7, cartouches et disks. Vds **VG8020** + lecteur K7 + jeux. Laurent Chatelain. Tél : (16) 70.07.03.01 après 19 h.



Echange jeux sur **Sega** pour : 35 F. Joël Suchet. Linexert. 70200 Lure.

Amiga échange et vends news. Adrien Guignard. Tél : (19) 024.53.15.51.

Amiga 500 échange news. Contacts sérieux et durables. Réponse assurée. Logithèque assez importante. Patrick Dufraigne. Tél : (1) 34.12.91.42.

Echange et vends jeux sur **ST**. Christian Sixte. Tél : (16) 40.82.41.76. Echange jeux sur **CPC**. Christophe Bourgeois. Tél : (16) 40.82.52.07. Tous deux après 18 h.

Amiga 500 échange news. Cherche docs. Yves Meyer. Tél : (16) 88.85.77.99.

Echange news **520 ST** (Silkworm). Lionel Klaine. Tél : (16) 82.34.22.62.

Echange ou vends pour **MSX**, cartouches (F1 Spirit, Maze of Galious, etc.). Vends moniteur monochrome, livres et matériel. Gilles Hassid. Tél : (1) 43.48.37.69.

Amigafan cherche autres dingues pour des échanges en tout genre. Réponse assurée pour toute proposition. Eric Boez. Tél : (16) 27.61.53.45.

Echange jeux sur **Spectrum 48**, 128Ko + 2 sur K7. Laurent Lo-Schiavo. Tél : (16) 61.74.07.62.

Echange sur **ST** jeux utilitaires et docs. Pascal Fayard. Tél : (16) 23.53.73.07.

C64 méga-super échange pour vous tant que vous avez des softs. Possède news. Réponse assurée, même pour les débutants. Christophe Mercier. Tél : (16) 68.38.85.49.

MSX 2 solitaire recherche contacts cools pour échanges sympas et sérieux. Eric Beaussart. Tél : (16) 20.38.15.13.

Echange news sur **520 STDF**. Mathieu Firmery. Tél : (16) 82.88.46.06.

Echange de **news**. Marc Monnier. Tél : (16) 87.32.61.38. Jacques. Tél : (16) 87.52.84.52.

Echange news sur **Atari ST**. Sébastien Bergot. Tél : (1) 20.20.59.23.

520 ST gonflé échange news. Cherche nombreux contacts rapides et sérieux. Vds originaux. David. Tél : (16) 55.79.86.74.

Echange jeux **MSX 2**. Recherche correspondants MSX 2 et aussi cartouche RS232C à bon prix. Xavier Vincent. Tél : (16) 62.05.45.68.

Echange news sur **Amiga 500**. Michel Hervé. Tél : (16) 96.31.00.89 le samedi après 14 h.

Echange ou vends news sur **ST**. Possède Battlechess, Kult, Running Man. Charles Dutertre. Tél : (16) 99.09.07.88.

Cherche **Unispec pour 520 STDF**, échange contre news ou Spectrum 512 (50 Mhz). Eric Le Saout. Tél : (16) 31.31.62.85.

RECHERCHES

Recherche **Sony HB700** pour 1600 F. Bon état général avec quelques disks si possible. Frédéric Le Floch. Le Village Houquetot. 76110 Goderville.

Achète à bas prix tout micro **Sinclair ZX81, Spectrum, QL** et périphériques. Faire offre. Jean-Claude Camus. Tél : (16) 45.23.14.64.

Recherche pour **M05, lecteur de disquettes 5" 1/4**, 320Ko + contrôleur (CL 92-320). Faire offre. Christian Rassinier. Tél : (16) 43.45.41.01.

Cherche clavier **Atari 520 ST** à prix très, très bas. Vds **Atari 800 XL** : 400 F. Cyril Gottardini. Tél : (1) 69.41.28.63.

Cherche sur **T08 3" 1/2**, jeux à bas prix + magnéto + Modem + joysticks. Frédéric Neau. Tél : (1) 47.80.67.58.

Cherche contacts pour **MSX**. Possède un **HBF700F**, Devpac 80, Ikari Warrior, Greatest Driver, Abadia, Ghandara. Cyril Elkstein. Tél : (16) 26.09.27.47 le week-end.

Recharche extension mémoire pour **MSX 2**. Recherche jeux K7 48Ko maximum. Recherche contacts. Hervé Moreau. Tél : (16) 94.40.04.80.

Cherche **lecteur de disks pour C128**, 1541 ou 1571 et la notice de jeux ou utilitaires (Apollo 18, Virgule 64, etc.). Yannick Bochet. Tél : (16) 99.32.06.66.

Recherche tous matériels pour **MSX 2 Sony** ou autre. Faire offre. Réponse assurée. Pascal Becker. 33, rue de la Noyera. Cidex 342 bis. 38090 Villefontaine.

Recherche extension 256Ko pour **T08D**. Faire offre. M. Dropsy. Tél : (1) 34.19.43.53 de 21 h à 22 h 30.

Recherche **lecteur de disquettes 720 Ko pour Sony 700**. Prix : 900 F environ. Urgent. Lucien Moerman. 14, boulevard Miremonts. 13008 Marseille.

Achète **cable d'interface HKB 30 pour unité disque Sony HBD 30W**. Cherche contacts MSX 2 + X07. Bernard Baron. Tél : (16) 98.85.25.66.

Achète pour **T08D**, jeux utilitaires, éducatifs tous niveaux. Faire offre avec liste. Julien Thierry. 33, rue Emile Zola. 94800 Villejuif.

Achète F16 en cartouche pour **MSX**. Achète aussi le cable permettant de relier deux MSX ou cherche informations sur le sujet. Philippe Mullot. Tél : (16) 61.09.25.91.

Cherche matériel pour **NEC PC Engine**. Prix raisonnable. Atomic Games. Rumine 6. 1005 Lausanne. Suisse.

Recherche cartouche Salamander à prix intéressant sur **MSX** ou échange contre jeux. Cherche contacts sur MSX 2 HBF700. Fabien Pardina. Tél : (1) 60.83.19.53.

Cherche **cartouche SCC** contre mégaroms. Echange **MSX** 1 et 2 possible. Possède **HB700**. Hervé Ménigot. Tél : (16) 20.44.82.31.

Recherche **imprimante MSX + tablette graphique**. Vds imprimante Epson MX 80. Yves Jacopin. Tél : (16) 97.24.13.21 après 19 h.

Achète **drive interne** et schéma technique pour **MSX Sony HBF700F**. Bon état. Gérard Flahaut. Tél : (16) 21.91.97.30.

CONTACTS

Extra ! **Freeware** ! VCL (Vincent Chaussende Logiciel) reçoit vos programmes créés sur **T0** pour analyse et distibution. Envoyez disks et K7. Retour assuré avec étude, pour plus de renseignements : Denis Chaussende. Tél : (16) 78.20.37.98.

MSX 2 cherche contacts pour échange de logiciels (disks). Djamel Louergli. Tél : (1) 30.21.51.19. à 19 h en période scolaire.

Il existe un **club ST** dont vous avez toujours rêvez ! Ne restez plus seul, rejoignez-nous si vous adorez votre ST ! Envoyez un timbre pour recevoir notre bulletin de liaison. Be'St. La Finelière. Saint Coutant. 17430 Tonnay-Charente.

Amiga cherche contact dans toute l'Europe pour échange de sources assembleur. Franck Charlet. Tél : (16) 35.59.00.56 le week-end seulement.

Non ! Le **MSX** n'est pas mort ! Recherche correspondants MSX sur disks 3" 1/2 pour échange d'idées, trucs, astuces, programmes. Bernard Lucas. BP 90. 91100 Corbeil.

Amiga cherche contacts. Damien Disset. Tél : (16) 70.41.40.61.

Club Atari "scrolling et training" cherche contacts dans la région nantaise. Ambiance sympa. Fabrice Foucher. Tél : (16) 40.65.43.06.

Amiga 500 cherche contacts pour échanges en tout genre. Sébastien Violet. 120, rue Sully. 69006 Lyon.

Amiga 500 cherche contacts pour échanger news. Emmanuel Becker. Tél : (16) 87.76.94.83.

Mega Club MSX fête son aniversaire. Documentation gratuite sur simple demande. Echange trucs et astuces pour les fanatiques du standard MSX 1 et 2. Mega Club MSX. 108, rue Marceau. 59280 Armentières.

Recherche **ST maniacs** sur Macon et environs pour échanges de jeux, trucs et astuces, et peut-être former un club. Vincent Nicolas. Tél : (16) 85.38.91.22.

Vous qui possédez l'**Amiga** et qui de plus aimez les superbes démos animées et sonores, profitez de notre service Dompubs. FD. BP 18. 59115 Leers. Joindre timbre.

Recherche contacts sur **Amiga**. Possède : Grand Monsters Slam, Fright Night, Populous. Guillaume. Tél : (1) 30.95.44.02. Sur **ST**, contactez Laurent au 30.90.49.65.

MSX exploitez votre Music module grâce à vos softs originaux shareware. Renseignement contre un timbre. Patrice Auffret. 4, rue de la Charbonnière. 25400 Audincourt.

Cherche sérieux contacts sur **520 ST** pour échange de news et vends ordinateur Thomson + jeux + souris + manettes. Jérôme Quennemet. Tél : (16) 97.60.80.37.

AT Club c'est un nouveau club pour les débutants sur ST. Tapez 3615 code Serv + AT. Cherche imprimante : 200 F. Julien Onnen. 52, rue Letort. 75018 Paris.

T08-T09 cherche contacts pour documentations, échanges de logiciels éducatifs et utilitaires, jeux. Alain Lemaire. Tél : (16) 21.07.07.71.

Amiga recherche contacts sur France et étranger. Possède news. Laurent Maffeï. Tél : (16) 66.56.73.10.

Atarimag ! C'est un super club pour ST ! C'est un journal et un RTC ! Pour recevoir un numéro, écrivez en joignant 2 timbres à : Denis Priéto. La Barrière. 33240 St André de Cubzac.



DIVERS

Nouveau serveur RTC de 20 à 24 h. Au programme : Téléchargement sur Atari, des infos, des messageries, des BAL. Claude Mayer. Tél : (16) 83.49.35.43.

Vds ampli stéréo : 350 F. T08D : 1500 F. Mémoire 64Ko pour T07-70 : 250 F. Raphaël Berna. Tél : (1) 43.72.64.64.

Un nouveau fanzine sur le **MSX** est sorti. Il parle de MSX1 et 2 et un peu de jeu de simulation, disponible contre 5 F en pièces ou en timbres. Christophe Collot. 49, avenue du Général De Gaulle. 77420 Champs sur Marne.

Programmeur pro donne sur **ST** cours d'assembleur par correspondance. Méthode simple et didactive pour débutants motivés. Cédric Javault. Tél : (1) 42.83.50.16.

DERNIERE MINUTE VENTES

Vds **CPC6128** neuf (déc 88) + adaptateur TV + radio réveil + 1 quinzaine de disks (Rastan Saga, etc.) + 1 quinzaine de revues. Le tout : 4200 F. Patrice Bini. Tél : (16) 91.43.07.89.

Vds **PC 1512 DD couleur + DMP 3000** + 22 jeux originaux + 2 manettes : 7000 F. Anthony Mathieu. Tél : (1) 46.54.56.20. à partir de 17 h.

Vds **C64 + lecteur disks + Fload + imprimante** + nombreux programmes + stylo optique + papier listing. Le tout : 2500 F. Tél : (1) 42.80.59.29 ou (16) 84.56.73.63.

Vds **MSX 1 48Ko ram** : 350 F. **Moniteur monochrome Philips** : 500 F. Interface imprimante neuve : 180 F. Jean-Christophe Meric. Tél : (16) 61.85.97.44.

Vds **T08 + lecteur de disquettes + moniteur couleur** + bôite de rangement + manette de jeux + manuel + nombreux logiciels. Le tout : 3500 F. Bruno Rollin. Tél : (16) 46.84.54.47.

Affaire ! Vds **T08 parfait état** + souris + crayon optique + 70 super jeux (Space Raceur, Les Passagers du Vent 1 et 2, Bob Morane, etc.). A débattre. Gilles Danjou. Tél : (16) 33.58.57.06 après 17 h.

Nous vous rappelons que la loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi du 11 mars 1957. Le délit de contrefaçon constitue un délit pénal qui relève du tribunal civil et correctionnel. L'article 425 du Code Pénal stipule que "la contrefaçon, sur le territoire français, est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 F ou de l'une de ces deux peines seulement".



Le prix d'une petite annonce (joindre un chèque bancaire) **est de 30 F pour les abonnés** qui auront joint l'étiquette d'expédition du dernier numéro ou une demande d'abonnement. **Le prix pour les lecteurs non-abonnés est de 60 F.** Toute annonce reçue avant le 10 du mois passera dans le numéro suivant. Pour toute annonce à caractère commercial ou professionnel, prière de nous consulter.

LES PETITES ANNONCES

Retourner à **MICRO NEWS** - 67, av. du Maréchal Joffre - 92000 Nanterre

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

Téléphone .... Rubrique ....
